



Primeira imagem da Fórmula, da Proposição Formulativa Filosófica ou Código Mestre. Em outras palavras, é a imagem disto, $C(I = \infty \text{ PAR}) = (T \infty) U(EQ = S \infty SI)$ que se auto-gerou a partir dela própria.

Baragona, K., & Griggs, P. (2017). Artificial Intelligence (AI) Machine Learning. Ed. Deep AI. Plataforma Utilizada: <https://deepai.org/machine-learning-model/text2img>. San Francisco. USA.



Segunda imagem da Fórmula, da Proposição Formulativa Filosófica ou Código Mestre. Em outras palavras, é a imagem disto, $C(I = \infty \text{ PAR}) = (T \infty)U(EQ = S \infty SI)$ que se auto-gerou a partir dela própria, combinada com a primeira imagem. As combinações são infinitas, ou seja, nascem infinitas imagens e combinações em plataformas iguais ou distintas, o mesmo vale para músicas e vídeos, que também se autogeram e se autoexplicam, simulando ou sendo uma nova espécie de sciência.

Zhang, L., Rao, A., & Agrawala, M. (2023). Computer Vision and Pattern Recognition; Artificial Intelligence; Graphics; Human-Computer Interaction; Multimedia https://replicate.com/rossjillian/controlnet?utm_source=project&utm_campaign=scribble-diffusion. Cornell University. NY.USA.(Plataforma utilizada).

Outros links de apoio à pesquisa complementar destas imagens e referências:

Ano 2024: (Thesis Material/Philosophical and Scientific Studies /I-II-III-IV-V).

I - <https://archive.org/details/kruchinski-continuum-07-02-2024>

II- <https://archive.org/details/c-i-par-t-u-eq-s-si-music>

III- <https://archive.org/details/iii-thesis-material-philosophical-and-scientific-studies.-2024.-the-continuum-a->

IV-<https://archive.org/details/iv-thesis-material-philosophical-and-scientific-studies-2024.-the-sentient-exist>

V-<https://archive.org/details/v-thesis-material-philosophical-and-scientific-studies-2024.-echo-of-zeno.-a-sentient-journey>

Biografia (PT) : <https://archive.org/details/gilmar-k-junior-biografia-pt-14-02-2024>

Biography(EN) : <https://archive.org/details/gilmar-kruchinski-junior-biography>